**도박 피해 예방 및 최소화 전략 2025/26 ~ 2027/28에 대한 의견 수렴**

**머리말**

도박으로 인한 피해는 우리 지역사회와 개인, 가족의 중요한 공중보건 문제입니다. 뉴질랜드 인구 5명 중 약 1명은 자신이나 타인의 도박으로 인해 피해를 입습니다.

피해는 우리 사회 전반에 걸쳐 고르게 느껴지지 않습니다. 다른 인구 집단보다 마오리, 퍼시픽계, 아시안, 젊은이들이 도박으로 인한 피해를 더 많이 경험합니다.

보건부는 도박법(Gambling Act 2003)에 의거, 3년마다 도박으로 인해 개인과 가족 및 지역사회에 발생하는 피해를 예방하고 최소화하기 위한 전략안(서비스 포함)에 관해 의견을 수렴해야 합니다. 그 일환으로 보건부는 도박 사업자로부터 이 전략의 개발 및 구현 비용을 받아내기 위한 부과금 방안에 대해 의견 수렴을 시작합니다.

**보건부는 지금 '도박 피해 예방 및 최소화 전략 2025/26 ~ 2027/28'에 대한 의견 수렴을 하고 있습니다**

이것은 전략 계획 초안(목표), 서비스 계획 초안(달성 방법), 그리고 예산 수준 및 부과금 요율 초안(자금 조달 방법)에 대해 여러분의 의견을 말할 수 있는 기회입니다.

수렴 의견은 도박감독위원회에 제출됩니다. 도박감독위원회는 자체적으로 의견 수렴 절차를 거쳐 이 작업의 다음 단계로 정부에 권고안을 제시할 것입니다. 새로운 이 전략과 부과금 정책은 2025년 7월 1일부터 시행됩니다.

이 전략은 도박 피해를 예방하고 최소화하기 위한 이전 전략를 토대로 하고 있으며 정신건강 및 중독에 대한 정부의 건강 목표 및 우선순위와 일치합니다. 뉴질랜드인의 기대 수명과 삶의 질이 도박 피해에 영향을 받지 않게 한다는 것이 1차적 목표입니다.

향후 3년 동안 핵심적으로 치중할 부분은 도박 피해 위험이 가장 큰 사람들을 위한 도박 피해 예방과 조기 개입 및 효과적인 지원 서비스의 접근성을 개선하고, 도박 피해 관련 인력(임상 인력 및 도박 경험자 출신 인력)을 확충하고 지원하는 것입니다.

**전략 계획(목표)**

전략 초안은 정신건강과 중독에 대한 정부의 우선순위를 반영합니다. 도박 피해와 관련하여 이러한 우선순위는 다음과 같습니다.

* 도박 피해 지원에 대한 접근성 확대
* 도박 피해 관련 인력 확충
* 도박 피해 예방 및 조기 개입에 대한 중점 관리 강화
* 도박 피해 지원의 효과 증진

이러한 우선순위는 도박 피해에 가장 취약한 사람들을 지원하기 위한 다음의 과제를 달성하는 데 도움이 될 것입니다.

* + 예방부터 조기 개입, 전문가 지원에 이르기까지 도박 피해를 예방하고 최소화하기 위한 서비스와 지원 일체를 제공
  + 사회적, 문화적 규범이 도박 피해를 예방하고 최소화
  + 도박 피해 방지 시스템의 강력한 리더십과 책임성, 가급적 지역사회 가까이에서 이루어지는 의사 결정
  + 도박 피해 위험이 가장 큰 계층에 집중하는 시스템

**서비스 계획(달성 방법)**

서비스 계획은 견실한 조사와 평가로 뒷받침되는 종합적 공중보건 및 임상 서비스를 제공할 것입니다.

제안 보고서에는 3개년 서비스 계획 초안이 담기고, 향후 3년 동안의 이러한 서비스 비용과 예산이 자세히 설명되어 있습니다.

이 자금 조달은 현행 핵심 서비스를 기반으로 하며, 다음 사항에 중점을 둡니다.

* 서비스 유형/인구 집단(예: 추가적인 고강도 지원) 및 위치(현재 대면 서비스가 없는 일부 지역에 서비스 제공) 양측면에서 임상 서비스를 확대 제공하여 접근성을 높임
* 신규 인력 진입을 지원하고 기존 인력을 그대로 유지함으로써 인력 확충(도박 경험자 출신 인력과 임상 인력 모두)
* 지역사회 중심의 다양한 건강 증진 활동을 제공하여 피해를 예방하고 조기에 개입
* 모든 임상 서비스의 평가와 전략 자체의 영향 평가를 포함한 일련의 조사 및 평가 프로젝트를 의뢰하여 효율성 개선

이 서비스 계획은 3년간 총 87.718 백만 달러의 투자 패키지를 제시합니다. 이는 현재 전략 예산에 비해 11.595 백만 달러 증가한 금액으로, 현재 전략 기간 중 지출되지 않으리라 예상되는 3.412 백만 달러가 이월되어 포함된 것입니다.

이 추가 자금 중 약 절반은 도박 환경 변화에 대응하기 위한 새로운 서비스 및 개입(예: 서비스 홍보, 인력 개발 및 온라인 도박 배제 시스템)을 위한 것이며, 나머지 절반은 여러 가지 비용 및 수요 압력을 해결하기 위한 것입니다(서비스 확대 및 임금 압박 대응 포함).

**도박 피해를 예방하고 최소화하기 위한 서비스 계획 및 예산 요약(단위: 백만 달러 – GST 별도), 2025/26 ~ 2027/28**

| **우선순위** | **2025/26** | **2026/27** | **2027/28** | **계** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **도박 피해 지원에 대한 접근성 확대** | 11.258 | 12.023 | 12.588 | 35.868 |
| **도박 피해 관련 인력 확충** | 1.154 | 1.504 | 1.499 | 4.156 |
| **도박 피해 예방 및 조기 개입에 대한 중점 관리 강화** | 10.082 | 10.049 | 10.556 | 30.687 |
| **도박 피해 지원의 효과 증진** | 3.789 | 3.654 | 2.604 | 10.047 |
| **에이전시 비용** | 2.181 | 2.475 | 2.302 | 6.958 |
| **계** | **28.464** | **29.705** | **29.549** | **87.718** |

참고: 반올림으로 인해 예산 총액의 합계가 일치하지 않을 수 있습니다.

**도박 부과금(자금 조달 방법)**

도박 피해를 예방하고 최소화하기 위한 모든 활동의 소요 자금은 문제성 도박 부과금(Problem Gambling Levy)에서 나옵니다. 이 부과금은 비카지노 게임기 사업자(포키), 카지노, TAB NZ 및 Lotto NZ 등 4대 도박 부문으로부터 징수합니다.

이 부과금 요율은 도박법에 정해진 산식(각 부문이 부담해야 할 금액이 산출)에 따라 결정됩니다.

이 산식에서는 각 부문에서 얼마나 많은 손님들이 돈을 잃었는지(지출)와 얼마나 많은 사람들이 서비스를 이용하는지(이용)를 감안해 4개 부문 각각에 대한 부과율을 계산합니다. 부과금은 새로운 전략의 개발과 함께 3년마다 재검토합니다. 다음 부과금 기간은 2025년 7월 1일부터 2028년 6월 30일까지입니다.

제안 보고서에서는 각 부문이 부담할 부과금 액수를 결정하는 서로 다른 4가지 부과금 가중치 방안을 검토합니다. TAB NZ를 제외한 각 도박 부문에 대해 제안된 2025/26 ~ 2027/28 부과금 요율은 어느 가중치 방안 하에서든 현재 부과금 기간의 요울보다 높을 것입니다. 카지노가 아닌 게임기 사업자는 모든 방안에서 가장 많은 비용을 부담합니다.

**의견 수렴 방법**

정부와 보건부는 여러분의 생각을 듣고자 합니다.

여러분의 의견은 중요하며, 도박 피해 예방 및 최소화 전략 2025/26 ~ 2027/28 최종안의 기초 자료가 될 것입니다.

우리가 집중하는 방향이 올바르다고 생각하시는지, 아니면 우리가 무언가 놓치고 있는지 알고 싶습니다.

여러분의 의견을 파악하기 위한 몇 가지 질문:

* 전략 계획의 중점 사항에 동의하십니까? 아니라면 그 이유는 무엇일까요?
* 서비스 계획의 중점 사항에 동의하십니까? 아니라면 그 이유는 무엇일까요?
* 도박 부과금에 대해 의견이 있으신가요?
* 전략 초안이나 일반적인 도박 피해에 대해 기타 다른 의견이 있으신가요?

제안 보고서 전문은 보건부 웹사이트의 '도박 피해 예방 및 최소화 전략' 의견 수렴 페이지에서 확인할 수 있습니다.

**의견 수렴 기간은 2024년 10월 6일까지입니다.**

다음과 같은 방법으로 의견을 제출하실 수 있습니다.

* [**https://consult.health.govt.nz**](https://consult.health.govt.nz)에서 온라인 제출
* 공청회 참석 – 세부 사항은 [**https://consult.health.govt.nz**](https://consult.health.govt.nz)에서 확인
* [**gamblingharm@health.govt.nz**](mailto:gamblingharm@health.govt.nz)로 이메일 제출